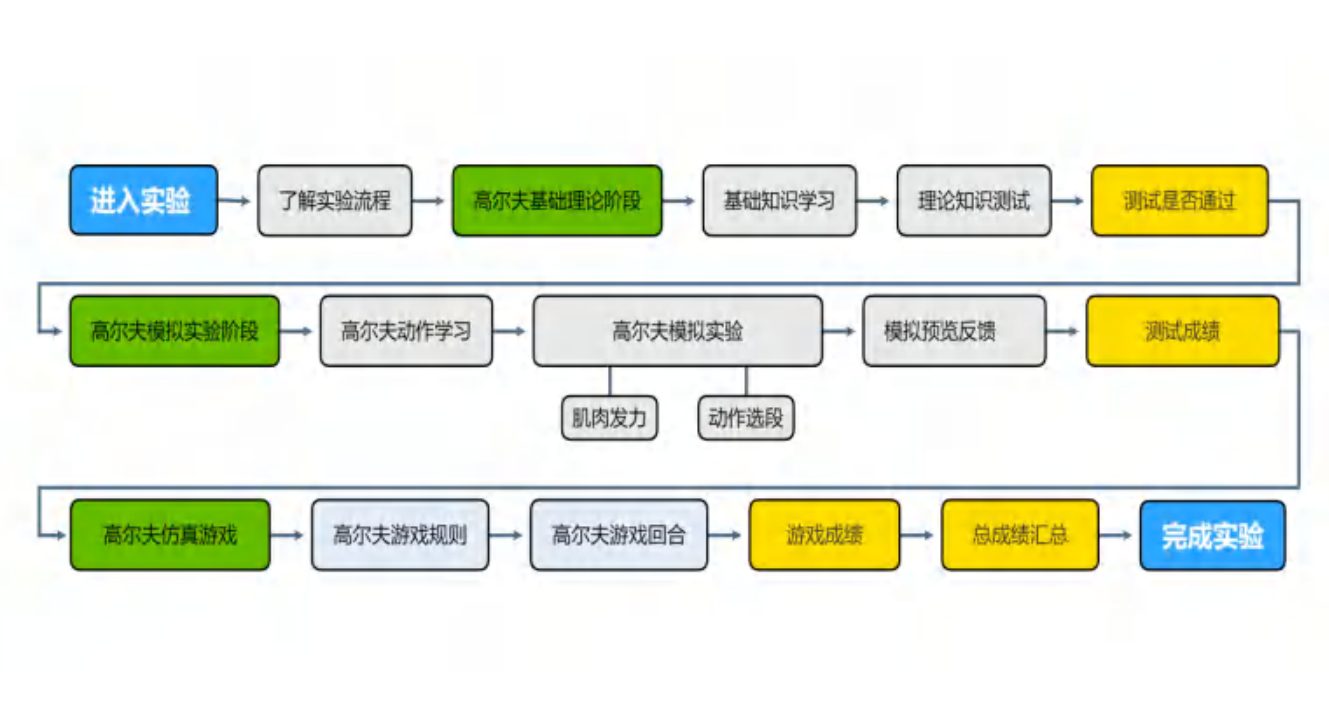

梧州工程学院
WUZHOU UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
高尔夫虚拟仿真实验平台
进入实验

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫虚拟仿真实验流程图



欢迎使用高尔夫虚拟仿真实验

高尔夫虚拟仿真实验，主要是在虚拟环境中，学习高尔夫的理论知识、挥杆动作要领、肌肉发力关键等。实验过程中分为三个阶段，每个阶段都可以进行反复研究、学习，进而进行考核来反馈学习成效。

使用方法说明

1.实验中根据页面中的按钮，例如“上一步”、“下一步”来进行页面的切换；

2.实验分为三个阶段，可以根据实验中的提示进行试验各个环节。

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

欢迎使用高尔夫虚拟仿真实验平台

一、高尔夫基础理论

二、高尔夫模拟实验

三、高尔夫仿真游戏

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫球的
项目历史

高尔夫球的
基本打法

高尔夫球的
比赛规则

高尔夫球的
专业术语

项目历史

首先，从历史文献看，最早有关高尔夫的记载出现在 1457 年。由于士兵狂热地迷恋高尔夫球运动而影响日常训练，当时的苏格兰国王詹姆斯二世曾让议会颁布法令严禁高尔夫球运动。

其次，高尔夫球运动的名称也是来源于苏格兰语“Gouf”，为“击、打”之意。现在建造的高尔夫球场也多仿照苏格兰特有的海滨沙地，既要求有排水良好、生长优质的草坪，又要求有一定的起伏造型。

高尔夫球运动经过了约 300 年的民间游戏之路，终于在 1744 年被当作一项体育产业来运作。1744 年 3 月 7 日，“利斯（Leith）绅士高尔夫球手俱乐部”（现名“爱丁堡高尔夫俱乐部”）为了 1744 年 4 月 2 日举行的会员比赛，特意拟定了一份比赛中会员需遵守的比赛规则，共计 13 条。这份规则成为高尔夫历史上最早的诉诸文字的规则，被后人简称为“十三条”。该规则以明文方式公布，在此后的 150 余年时间里一直是欧美地区各国高尔夫俱乐部或协会进行高尔夫比赛的基本规则。

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

进入理论考核



上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

1. 用来描述球的飞行状况的4个参数分别为击球距离、击球方向、弹道和()。

- A、回球速度
- B、击球速度
- C、弯曲
- D、球的落点

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

恭 喜 你 通 过 考 核

您的得分为：15分

总提数：20题

答对：15题

答错：5题

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

考核已完成

请点击“下一步”按钮，继续完成实验部分



上一步　重新测试　下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

欢迎使用高尔夫虚拟仿真实验平台

一、高尔夫基础理论

二、高尔夫模拟实验

三、高尔夫仿真游戏

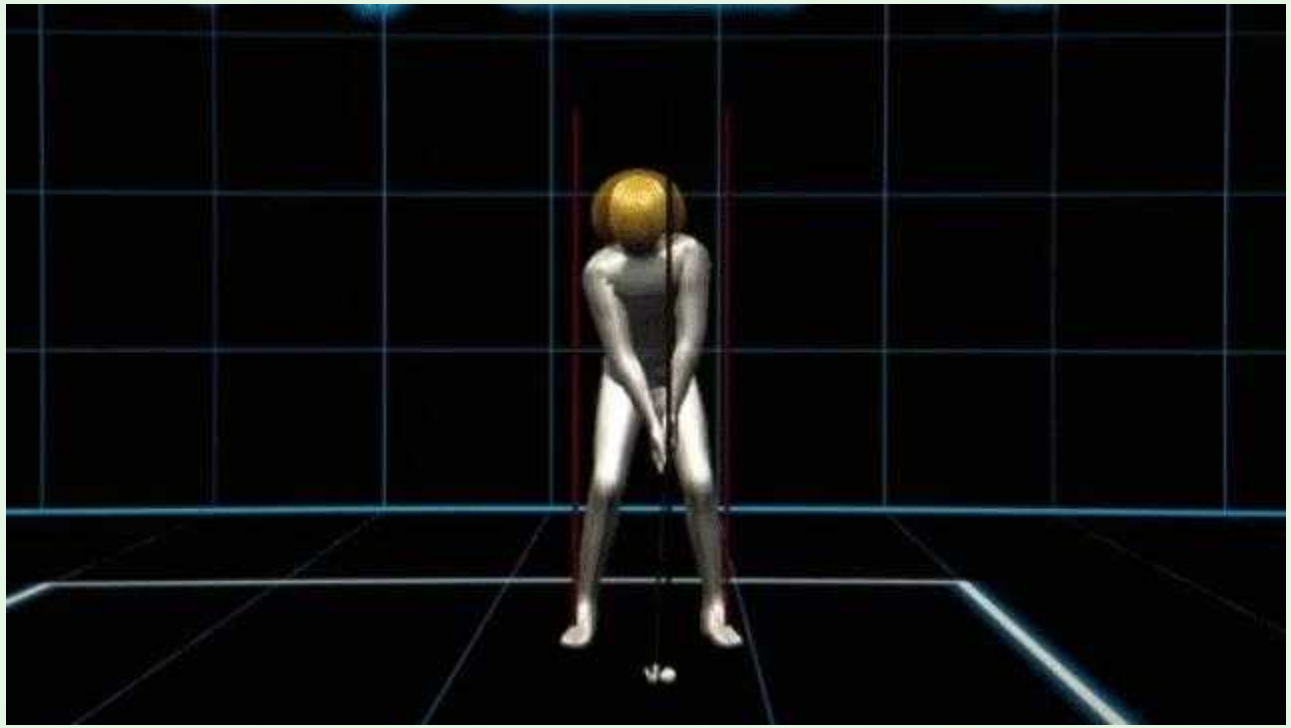


上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫挥杆动作解析

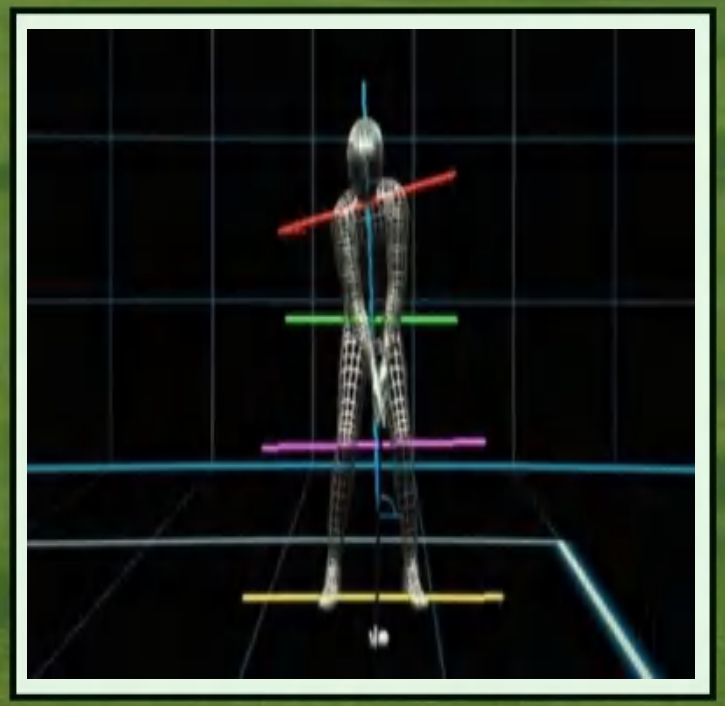


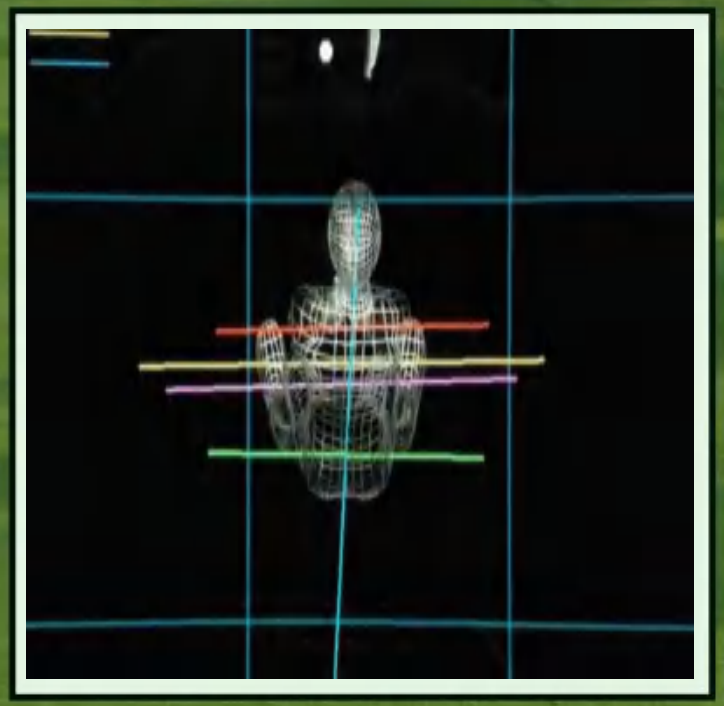
上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫挥杆身体动作学习







上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台



发力知识　肌肉发力

动作知识　动作选段



上一步　预览　下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫动作理论知识



高尔夫击球动作要领

1.站立和握杆：站立在球前，脚与肩同宽，稍稍外展脚尖，膝盖微微弯曲，上身略微前倾，背部保持直立。双手握住球杆，通常为十字握法，即将两只手交叉放在杆柄上，拇指放在杆柄上方形成一个十字。

2.准备摆动：将球杆带到身体前方，使杆头离地面约 2-3 厘米，目视球，调整球杆的方向和身体的朝向。

3.后摆：开始后摆，将球杆顺着预定的挥杆轨迹向后摆，手腕放松，臂部和身体协调运动，形成流畅的后摆动作。后摆的幅度和力量根据不同的击球情况和个人技术水平而有所不同。

4.下摆：在后摆的顶点，开始进行下摆动作，将球杆顺着预定的轨迹向下摆，手腕逐渐紧绷，臂部和身体协调运动，形成流畅的下摆动作。

5.击球：在下摆的过程中，球杆击中球面，将球击出。击球的时机、力量和角度等需要根据击球距离、球场情况和个人技术水平进行调整。

返回

高尔夫虚拟仿真实验平台



发力知识

肌肉发力

动作知识

动作选段



上一步

预览

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台



发力知识

肌肉发力

动作知识

动作选段



上一步

预览

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

动作结果预览





返回

提交

高尔夫虚拟仿真实验平台

模拟实验得分

高尔夫模拟实验					
肌肉发力	肌肉一	5	动作选段	动作一	3
	肌肉二	3		动作二	5
	肌肉三	5		动作三	4
	肌肉四	4		动作四	5
	总得分			34	

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

欢迎使用高尔夫虚拟仿真实验平台

一、高尔夫基础理论

二、高尔夫模拟实验

三、高尔夫仿真游戏



高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫仿真游戏

游戏规则：

1. 本游戏模拟高尔夫运动，为击球类游戏，使用模拟器击球得分

2. 操作逻辑为，进入游戏后，根据游戏中球洞随机产生的距离，用鼠标左键蓄力，进行击球，入洞即得分。

3. 每轮六次回合，每次击球累计得分，完成回合后进行得分排名。

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

高尔夫模拟游戏

回合一 回合二 回合三
回合四 回合五 回合六

得分

左键蓄力，松手击球





上一步 开始游戏 下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

仿真游戏得分

高尔夫仿真游戏			
回合一	5	回合四	5
回合二	4	回合五	3
回合三	5	回合六	4
总得分			26

上一步

下一步

高尔夫虚拟仿真实验平台

恭喜你完成高尔夫虚拟仿真实验测试，以下是您的最终得分，点击“提交”按钮上传实验结果

高尔夫虚拟仿真实验								
高尔夫理论测试	1 1 1 1 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1	高尔夫模拟实验	肌肉发力	5 3 5 4	高尔夫仿真游戏	5 4 5 5 3 4	素质分	10
			动作选段	3 5 4 5				
得分	15	得分		34	得分	26	得分	10
总得分						85		

提交